INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

DO RIO GRANDE DO NORTE

*CAMPUS* CAICÓ

FLÁVIA ALESSANDRA DE MEDEIROS BRASIL

JOSÉ EDUARDO DA SILVA SANTOS

VÍVIAN ALENCAR DE MEDEIROS

YNGRIDE GOMES DE MEDEIROS

**ARQEXPLORER**

Caicó/RN

2018

SUMÁRIO

[1. INTRODUÇÃO 3](#_Toc519179475)

[2. ARQEXPLORER 4](#_Toc519179476)

[2.1. JUSTIFICATIVA 4](#_Toc519179477)

[2.2. REQUISITOS FUNCIONAIS 4](#_Toc519179478)

[2.3. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS 4](#_Toc519179479)

[2.4. TECNOLOGIAS UTILIZADAS 4](#_Toc519179480)

[2.5. METODOLOGIA 5](#_Toc519179481)

[3. CONCLUSÃO 6](#_Toc519179482)

# INTRODUÇÃO

O projeto ArqExplorer tem como objetivo geral criar um ambiente virtual, onde arquitetos poderão dar sugestões que vão orientar estudantes de arquitetura, promovendo a troca de conhecimentos entre ambos Para isso, será construída uma plataforma online com a finalidade de abrigar essa ferramenta. Além disso, pretende-se criar uma rede de contato entre os estudantes de arquitetura e os profissionais dessa área.

# ARQEXPLORER

## JUSTIFICATIVA

No decorrer dos últimos anos ocorreu um aumento do setor imobiliário devido a programas governamentais como o Programa de Aceleração do Crescimento (PAC) que através do programa Minha Casa Minha Vida fomentou este setor. Devido a esse crescimento imobiliário, a necessidade de se contratar um arquiteto para desenvolver o projeto arquitetônico se faz necessária, pois todos os compradores querem aproveitar todos os espaços e ainda visualizar como provavelmente deverá ficar.

Assim, este projeto permite que estudantes e profissionais de arquitetura possam compartilhar e colaborar com os projetos. A plataforma propicia um ambiente colaborativo para que os usuários possam divulgar seus trabalhos e montar seu próprio portfólio.

## REQUISITOS FUNCIONAIS

* Cadastrar;
* Logar;
* Postar fotos;
* Postar Textos;
* Comentar nas fotos e textos.

## REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

* Ser de fácil usabilidade para o usuário;
* Não pesar muito.

## TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Foram utilizadas as seguintes ferramentas para o desenvolvimento do ArqExplorer: Terminal de controle, PHP (versão 5.2.12), Laravel (versão 5.2), Sublime text, Phpmyadmin e o WAMP server.

## METODOLOGIA

Incialmente foi introduzido o comando “**composer create-project –prefer-dist laravel/laravel nomedoprojeto**” para criar o projeto, e então depois de alguém tempo o mesmo foi criado. Após isso, com o auxílio do Phpmyadmin, foi feito o esquema de banco de dados, que teve como nome Arq, e configurado os arquivos database.php e .env no projeto para se conectar com o banco recém criado.

Com tudo criado, foi digitado o comando “**php artisan make:auth**” no terminal com a finalidade de se obter a autenticação de usuários. E então foram feitas as view (Perfil, Galeria, Feed, Postar Foto, Postar Texto e Contatos) utilizando uma parte da estrutura das views formadas por esse comando, pois elas apresentam a funcionalidade de só acessá-las quem estiver autenticado.

Logo após a criação das views foram criadas as mirações, a fim de adicionar todas as tabelas e lacunas no esquema (Usuarios, fotos, publicações e comentários). Para isso foi utilizado o comando “**php arisan make:migration create\_nomedatabela\_table –create=nomedatabela**”. Esse comando gera um arquivo em que foram preenchidas as colunas da tabelas com os atributos. Depois de todas as tabelas criadas foi dado o comando “**php artisan migrate**” para de fato adicionar as tabelas ao banco.

Faltam então fazer as rotas, para isso utilizamos controladores que foram feitos com o comando “**php artisan make:controller nomedocontroler --resource**”, esse comando cria o controlador com vários métodos, incluindo o método index, que foi o utilizado para retornar as views. As rotas apontam para o controlador no método index e assim mostra a view, podemos ver exemplo desse tipo de rota logo abaixo:

**Route::get('/perfil', 'PerfilController@index')->name('perfil');**

Esse “->name('perfil')” serve para nomear a rota, tornando mais fácil a utilização dos links.

Terminado o desenvolvimento, o fluxo da aplicação ficou a seguinte: o usuário entra na página inicial, onde pode se logar ou se cadastrar. Ao se logar ele terá um menu de opções disponíveis para onde ele pode ir, como galeria, feed, etc. E ao entrar numa dessas opções ele tem um botão de voltar para retornar ao menu principal.

# CONCLUSÃO

Ao longo do desenvolvimento do projeto do sistema web ArqExplorer, foram realizadas diversas atividades, modificações e aprimoramentos visando uma melhor experiência de uso.

Grande parte das metas estabelecidas foram cumpridas, tais como a criação dos sistemas de autenticação.

Alguns problemas não foram solucionados, como inserir as informçãoes vindas dos formulários no banco de dados.

Assim, conclui-se que houve sucesso na criação do sistema, apesar de algumas falhas terem surgido ao longo do processo e que a realização dessa atividade contribuiu grandemente para a formação dos alunos que a desenvolveram e, também, para a comunidade acadêmica da área de arquitetura ou aqueles que apenas admiram esse setor do conhecimento.